

PERINGATAN !!!

*Bismillaahirrahmaanirrahiim
Assalamu'alaikum warahmatullaahi wabarakaatuh*

1. Skripsi digital ini hanya digunakan sebagai bahan referensi
2. Cantumkanlah sumber referensi secara lengkap bila Anda mengutip dari Dokumen ini
3. **Plagiarisme** dalam bentuk apapun merupakan pelanggaran keras terhadap etika moral penyusunan karya ilmiah
4. Patuhilah etika penulisan karya ilmiah

Selamat membaca !!!

Wassalamu'alaikum warahmatullaahi wabarakaatuh

**GAMBARAN TIPE KEPERIBADIAN REMAJA YANG
KECANDUAN BERMAIN *GAME ONLINE* DI WARNET QUEEN
BANDUNG**

SKRIPSI

**Diajukan untuk memenuhi tugas akhir
Fakultas Kedokteran
Universitas Islam Bandung**

AZZIA GEBRINA

10100111085

FAKULTAS KEDOKTERAN

UNIVERSITAS ISLAM BANDUNG

2015

**GAMBARAN TIPE KEPERIBADIAN REMAJA YANG
KECANDUAN BERMAIN *GAME ONLINE* DI WARNET
QUEEN BANDUNG**

SKRIPSI

Azzia Gebrina

10100111085

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah dibuat oleh nama yang disebutkan di atas telah diperiksa dan direvisi, secara lengkap dan memuaskan, sehingga dapat diajukan dalam skripsi.

Bandung, 3 Agustus 2015

Pembimbing I

Widayanti, dr., Mkes.

NIK:03.0.372

Pembimbing II

Susanti Dharmmika, dr., Sp.RM.

Motto :

Al 'Ashr 1 -3



“ sesungguhnya kita termasuk orang yang merugi terutama dalam masalah waktu, oleh karena itu berlakulah seperti orang beriman, supaya tidak termasuk dalam orang merugi”

Kupersembahkan skripsi ini untuk Ayah dan Ibu tercinta yang telah memberikan kasih sayang dan cintanya yang besar untuk penulis dan kepada keluarga besar penulis atas dukungan dan cintanya