

ABSTRAK

Kehadiran internet sebagai media baru ikut mendorong pertumbuhan masyarakat informasi, para remaja memainkan game online sebagai salah satu cara untuk menghilangkan kejenuhan. Perilakunya dipengaruhi secara konsisten oleh karakteristik yang disebut sebagai kepribadian. Tujuan dalam penelitian ini untuk melihat Gambaran Kepribadian Remaja yang Kecanduan Bermain *game online* di Warnet Queen Bandung. Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif observasional dengan desain potong lintang. Penelitian ini menggunakan kuisisioner kecanduan game online terdiri dari 25 pertanyaan dan kuisisioner kepribadian dengan 50 pertanyaan. Dari hasil penelitian untuk gambaran tipe kepribadian yang kecanduan dari setiap kepribadian *Extraversion* skor rendah sebanyak 57,5% dan skor tinggi 42,5%, tipe kepribadian *Agreeableness* skor rendah 55% dan tinggi 45%, tipe kepribadian *Conscientiousness* skor tinggi dan rendah sama 50%, tipe kepribadian *Neuroticism* skor rendah 58,8% dan skor tinggi 30,2% dan untuk *Openness to Experience* skor rendah 60% dan skor tinggi 40%.

Kata kunci: Kecanduan *game online*, tipe kepribadian, remaja.

ABSTRACT

Internet as a new media encourage the growth of information people, the teenagers play online games as a way to relieve boredom. Their behaviors are affected consistently by the characteristics, called personality. The study aimed to analyze the overview of teenager's personalities who are addicted to play online games at Warnet Queen Bandung. This study was conducted using observational descriptive method with cross sectional design. This study was using questionnaires about addiction of online games, consist of 25 questions and questionnaires about personality consist of 50 questions. The results for the overview of personalities of addicted online gamers from each types, extraversion with the lowest score is 57,5% and the highest is 42,5%, agreeableness with the lowest score is 55% and the highest is 45%, Conscientiousness have the same score of the highest and the lowest which is 50%, the lowest score of neuroticism is 58,8% and the highest is 30,2% and the lowest score of openness to experience is 60% and the highest is 40%.

Keyword : addiction of online games, five type personality Axtroversion and Teenagers