

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillahirrabbi'l'amin, segala puji dan syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan ridho-Nya. Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat dan para pengikutnya.

Skripsi ini disusun dan diajukan sebagai salah satu syarat untuk mengikuti sidang sarjana pada Fakultas Psikologi Universitas Islam Bandung. Adapun judul skripsi ini adalah “Studi Deskriptif Mengenai Adiksi *Game Online* Pada Anak Sekolah Dasar Di Lingkungan Tatar Jinggaagara”.

Skripsi ini terdiri dari 5 bab, yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran mengenai adiksi *game online* pada anak sekolah dasar yang terjadi di lingkungan tatar jinggaagara.

1. Pada Bab I, menjelaskan fenomena dan inti masalah yang terjadi, tujuan umum dan khusus serta manfaat dari penelitian.
2. Bab II menjelaskan teori yang digunakan sebagai landasan berpikir dari fenomena penelitian.
3. Bab III, menjelaskan mengenai metode penelitian yang digunakan oleh peneliti.

4. Bab IV, menjelaskan dan menguraikan hasil pengolahan data serta pembahasan.
5. Bab V, memaparkan kesimpulan yang berisi jawaban atas pokok masalah dalam penelitian, serta memberikan saran untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi.

Dalam penyusunan skripsi ini, peneliti menyadari keterbatasan yang dimiliki sehingga skripsi ini jauh dari kata yang sempurna. Oleh karena itu, peneliti terbuka untuk segala kritik dan saran. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti sendiri dan bagi pembaca. *Aamiin.*

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, Januari 2020

Shofiyatul Aisyah