

ABSTRAK

Entin Wartini (10030216032), judul: “Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Melalui Permainan Bola Huruf Anak Kelompok B Di Kelompok Bermain Sinar Kenanga”.

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh permainan bola huruf apakah dapat meningkatkan kemampuan mengenal huruf pada anak-anak kelompok B di Kober Sinar Kenanga.

Penelitian ini merupakan penelitian yang dilaksanakan di kelompok bermain Sinar Kenanga, di Jalan. Sekepeer Rt.02 Rw.04 Kelurahan Sindangjaya Kecamatan Mandalajati Kota Bandung pada bulan Nopember dan Desember 2019. Penelitian dilakukan dengan mengenalkan huruf dengan permainan bola huruf. Subyek dalam penelitian ini adalah anak usia 5-6 tahun atau kelompok B di Kober Sinar Kenanga yang berjumlah 10 orang anak yang terdiri dari 6 orang anak laki-laki dan 4 orang anak perempuan.

Penelitian ini menggunakan metode quasi eksperimen. Adapun jenis quasi eksperimen yang digunakan adalah menggunakan rancangan “ *Posttest-only Control Design* ” yaitu terdapat dua kelompok yang dipilih kelompok eksperimen dan kelompok control. Populasi penelitian adalah anak Kober Sinar Kenanga sebanyak 10 orang. Sampel dalam penelitian ini yaitu kelas smartclass yang terdiri dari 5 orang anak. Tehnik analisis datanyanya menggunakan uji t, karena dua sampel yang diuji relative kecil maka uji normalitas dan homogenitas tidak dilakukan sehingga analisis data langsung menggunakan uji t.

Hasil penelitian membuktikan bahwa $dk = n_1 + n_2 - 2 = 5 + 5 - 2 = 8$ dan taraf signifikan $\alpha = 0,05$ angka batas penolakan hipotesis dalam table t adalah 1,701, sedangkan nilai t yang diperoleh adalah sebesar 1,86, ternyata $t_{hitung} < t_{tabel}$. Hal ini membuktikan ada pengaruh yang signifikan antara kelas eksperimen dan kelas control.

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa penggunaan metode pembelajaran bola huruf berpengaruh terhadap peningkatan keterampilan mengenal huruf anak usia dini usia 5-6 tahun di Kober Sinar Kenanga Bandung.

Kata Kunci: *Bola Huruf, Kemampuan Mengenal Huruf, Anak Usia Dini*

ABSTRACT

Entin Wartini (10030216032), title: "Improving the Ability to Recognize Letters Through Group B Children's Letter Ball Game in the Sinar Kenanga Play Group".

The aim of this research is to determine the effect of letter ball games whether it can improve the ability to recognize letters in group B children in Kober Sinar Kenanga.

This research is a research conducted in the Sinar Kenanga play group, on Jalan. Sekepeer Rt.02 Rw.04 Kelurahan Sindangjaya Mandalajati Subdistrict, Bandung City in November and December 2019. The research was conducted by introducing letters with letter ball games. The subjects in this study were 10 children aged 5-6 years or group B in Kober Sinar Kenanga, consisting of 6 boys and 4 girls.

This study uses a quasi-experimental method. The type of quasi experiment used was a "Posttest-only Control Design" design, namely there were two groups selected by the experimental group and the control group. The study population was 10 children of Kober Sinar Kenanga. The sample in this study is the smart class which consists of 5 children. The data analysis technique uses the t test, because the two samples tested are relatively small, the normality and homogeneity tests are not carried out so that direct data analysis uses the t test.

The results prove that $dk = n1 + n2 - 2 = 5 + 5 - 2 = 8$ and the significant level $\alpha = 0.05$, the limit for rejection of the hypothesis in table t is 1.701, while the t value obtained is 1.86, it turns out that $t \text{ count} < t_{\text{table}}$. This proves that there is a significant influence between the experimental class and the control class.

Based on the results of the research and discussion conducted, it is concluded that the use of the letter ball learning method has an effect on improving the skills of recognizing letters for children aged 5-6 years in Kober Sinar Kenanga Bandung.

Keywords: Letter Ball, Character Recognition Ability, Early Childhood