

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>MOTTO</b> .....	ii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	10
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	11
1.3.1 Maksud Penelitian.....	11
1.3.2 Tujuan Penelitian .....	11
1.4 Bidang Kajian.....	12
1.5 Kegunaan Penelitian.....	12
1.5.1 Kegunaan Teoritis .....	12
1.5.2 Kegunaan Praktis .....	12
<b>BAB II TINJAUAN TEORITIS</b> .....	<b>13</b>
2.1 Alasan Pemilihan Teori.....	13
2.2 Tinjauan Teoritis .....	13
2.2.1 Definisi Adiksi <i>Game Online</i> .....	13
2.2.2 Tahapan Terjadinya Adiksi .....	15
2.2.3 Aspek Adiksi <i>Game Online</i> .....	15
2.2.4 Faktor yang Mempengaruhi Adiksi <i>Game Online</i> .....	17
2.2.5 Dampak dari Adiksi <i>Game Online</i> .....	19
2.3 Kerangka Pikir.....	21
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>24</b>
3.1 Rancangan Penelitian .....	24

3.2 Identifikasi Variabel .....	24
3.2.1 Variabel Penelitian .....	24
3.2.2 Definisi Konseptual.....	24
3.2.3 Definisi Operasional Variabel.....	25
3.3 Alat Ukur .....	26
3.4 Uji Validitas.....	29
3.5 Uji Reabilitas .....	30
3.6 Populasi dan Sampel.....	31
3.6.1 Populasi .....	31
3.6.2 Sampel.....	31
3.6.3 Teknik Sampling .....	31
3.6.4 Teknik Analisis .....	32
3.7 Kategorisasi Penelitian .....	32
3.8 Prosedur Penelitian.....	33
3.8.1 Tahap Persiapan .....	33
3.8.2 Tahap Pelaksanaan .....	34
3.8.3 Tahap Pengolahan Data.....	34
3.8.4 Tahap Pembahasan.....	34
3.8.5 Tahap Penyelesaian.....	34
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>35</b>
4.1 Gambaran Demografis Responden Penelitian.....	35
4.2 Hasil Pengukuran Adiksi.....	36
4.3 Hasil Keseluruhan Aspek Adiksi <i>Game Online</i> .....	37
4.3.1 Gambaran Aspek <i>Salience</i> Adiksi <i>Game Online</i> Pada Anak Sekolah Dasar Di Lingkungan Tatar Jinggaanagara .....	40
4.3.2 Gambaran Aspek <i>Tolerance</i> Adiksi <i>Game Online</i> Pada Anak Sekolah Dasar Di Lingkungan Tatar Jinggaanagara .....	41
4.3.3 Gambaran Aspek <i>Mood Modification</i> Adiksi <i>Game Online</i> Pada Anak Sekolah Dasar Di Lingkungan Tatar Jinggaanagara.....	41
4.3.4 Gambaran Aspek <i>Relapse</i> Adiksi <i>Game Online</i> Pada Anak Sekolah Dasar Di Lingkungan Tatar Jinggaanagara .....	42
4.3.5 Gambaran Aspek <i>Withdrawal</i> Adiksi <i>Game Online</i> Pada Anak Sekolah Dasar Di Lingkungan Tatar Jinggaanagara .....	43

4.3.6	Gambaran Aspek <i>Conflict</i> Adiksi <i>Game Online</i> Pada Anak Sekolah Dasar Di Lingkungan Tatar Jingganagara .....	43
4.3.7	Gambaran Aspek <i>Problems</i> Adiksi <i>Game Online</i> Pada Anak Sekolah Dasar Di Lingkungan Tatar Jingganagara .....	44
4.4	Pembahasan .....	45
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>55</b>
5.1.	Simpulan.....	55
5.2	Saran .....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>57</b>

