

DAFTAR ISI

	Hal
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
MOTTO	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN TEORI	11
A. Perkembangan Kognitif Anak.....	11
1. Pengertian Kognitif	11
2. Teori Perkembangan Kognitif dalam Pandangan Islam	18
3. Pengertian Berpikir Logis Matematis.....	20
B. Permainan Konstruksi Origami.....	23
1. Pengertian bermain	23
2. Teori Bermain Kognitif	25
3. Pengertian Origami.....	26
4. Pengertian Permainan Konstruksi Origami	27
C. Kemampuan Berpikir Logis Matematis Anak	30
D. Penelitian Relevan.....	31
E. Kerangka Pemikiran	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	35
A. Jenis Penelitian	35
B. Prosedur Penelitian	36
1. Tahap Perencanaan	36
2. Tahap Pelaksanaan	37

3. Tahap Observasi	37
4. Tahap Refleksi.....	37
C. Subjek Penelitian	40
D. Lokasi Penelitian	41
E. Teknik Pengumpulan Data	41
1. Metode Observasi.....	41
2. Metode Dokumentasi.....	42
3. Metode Unjuk Kerja	42
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	43
1. Pedoman Observasi	43
2. Pedoman Dokumentasi	44
3. Pedoman Unjuk Kerja.....	44
G. Teknik Analisis Data	45
H. Pengecekan Keabsahan Data	47
I. Indikator Keberhasilan	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	52
A. Hasil Penelitian	52
1. Perencanaan Peningkatan Kemampuan Berpikir Logis Matematis Anak Melalui Permainan Konstruksi Origami...	53
2. Pelaksanaan Peningkatan Kemampuan Berpikir Logis Matematis Anak Melalui Permainan Konstruksi Origami.....	56
a. Tindakan Siklus I.....	56
b. Tindakan Siklus II	64
3. Hasil Peningkatan Kemampuan Berpikir Logis Matematis Anak Melalui Permainan Konstruksi Origami	73
B. Pembahasan.....	75
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	78
A. Simpulan	78
B. Rekomendasi.....	79

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN