

NEUROSAINS DAN PERENCANAAN RUANG

Perkembangan otak manusia merupakan hasil dari pengaruh yang kuat dari kemampuan dasar yang dipelajari sejak dini, dimulai dari tahap pendidikan dalam lingkungan keluarga, dilanjutkan di sekolah, dan berlanjut dalam interaksi di masyarakat. Pengalaman-pengalaman yang terakumulasi selama fase-fase ini memiliki dampak besar pada pembentukan struktur dan fungsi otak seseorang. Proses pembelajaran awal memberikan dasar bagi perkembangan kognitif dan sosial, yang pada gilirannya membentuk fondasi penting untuk proses belajar yang lebih kompleks di masa depan. Oleh karena itu, pemahaman tentang peran neurosains dalam pendidikan sangatlah penting, karena hal ini memungkinkan pengembangan strategi pendidikan yang lebih sesuai dengan tahap perkembangan otak individu.

Proses keterampilan berpikir merupakan hal krusial dalam konteks pendidikan, dan kaitannya dengan konsep neurosains menjadi semakin signifikan. Terutama, aspek kontrol kognitif merupakan elemen penting dalam keterampilan berpikir. Dalam hal ini, berbagai bagian otak seperti subfraksi kortikal prefrontal dorsolateral dan anterior bekerja bersama dengan korteks interoceptive seperti cingulate dan insula untuk memfasilitasi kemampuan penilaian, analisis, dan pengambilan keputusan yang kompleks. Melalui pemahaman mendalam tentang bagaimana otak mengendalikan proses berpikir, pendidik dapat merancang pendekatan pembelajaran yang lebih terfokus pada pengembangan keterampilan berpikir kritis dan analitis, yang akan membekali siswa dengan alat yang kuat untuk menghadapi berbagai tantangan intelektual dalam kehidupan.

DEWA
PUBLISHING

11th Anniversary
Dewa
Publishing
11-01-2021

Anggota IKAPI
Ds. Kalianyar RT. 003/ RW. 002, Kec. Ngronggot, Kab. Nganjuk Jatim

www.dewapublishing.com
publishingdewa@gmail.com
dewapublishing
0877-7141-5004



DEWA
PUBLISHING

NEUROSAINS
DAN
PERENCANAAN RUANG

Ina Helena Agustina, dkk.

NEUROSAINS DAN PERENCANAAN RUANG



Ina Helena Agustina
Hilman Fauzi Tresna Sania Putra
Astri Mutia Ekasari

DEWA
PUBLISHING