BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembahasan sebelumnya yaitu sebagai berikut:

- Produksi yang dilakukan House of Leather belum mencapai optimal karena tidak semua produk dapat terjual habis dalam satu minggu, dan masih adanya kendala yang dihadapi perusahaan.
- 2. Untuk mencapai optimasi produksi yang optimal, dengan menggunakan metode grafis maka House of Leather harus menghasilkan tas kode 042 sebanyak 9 unit dan tas kode 044 sebanyak 8 unit perminggu agar diperoleh keuntungan maksimal Rp 1.925.000,- dan persentase keuntungan sebesar 6,5% perminggu.
- 3. Faktor-faktor yang mempengaruhi keterbatasan atau kendala usaha pembuatan tas untuk mencapai optimasi produksi adalah: (a) jam kerja tenaga kerja yang terbatas, dan (b) bahan baku yang terbatas.

5.2 Saran

Berdasarkan pada kesimpulan yang diperoleh, maka saran yang dapat diberikan sebagai berikut:

- House of Leather sebaiknya melakukan upaya agar penjualannya optimal dan meminimalisasi kendala yang dimiliki.
- 2. House of Leather dapat menggunakan metode grafis untuk mengkalkulasi optimasi produksi apabila jumlah produknya tidak lebih dari 2 produk agar mendapatkan keuntungan yang optimal.
- 3. House of Leather sebaiknya menambah jumlah jam kerja melalui tenaga kerja yang diperbanyak sehingga mendapatkan hasil yang optimal, House of Leather sebaiknya menambah modal untuk penyediaan bahan baku sehingga dapat menyediakan bahan baku lebih banyak untuk proses produksi, lalu sumber daya manusia dan perusahaan harus meningkatkan kinerjanya.