

# PERINGATAN !!!

*Bismillaahirrahmaanirraahiim*

*Assalamu'alaikum warahmatullaahi wabarakaaatuh*

1. Skripsi digital ini hanya digunakan sebagai bahan referensi
2. Cantumkanlah sumber referensi secara lengkap bila Anda mengutip dari Dokumen ini
3. **Plagiarisme** dalam bentuk apapun merupakan pelanggaran keras terhadap etika moral penyusunan karya ilmiah
4. Patuhilah etika penulisan karya ilmiah

Selamat membaca !!!

*Wassalamu'alaikum warahmatullaahi wabarakaaatuh*

# **PEMAKNAAN KOSTUM KARAKTER ANIME PADA KOMUNITAS COSPLAY**

*Studi Kualitatif dengan Menggunakan Pendekatan Fenomenologi terhadap  
Pemaknaan Kostum dan Pola Interaksi Kelompok Komunitas Cosplayer  
Bandung*

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar  
Sarjana Ilmu Komunikasi

Oleh

**Ayix Galih Yoseftiawan**

**10080008053**



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS ISLAM BANDUNG  
BANDUNG  
2015**